



## 2013年12月開催決定！！

### ゲームエフェクトコンテスト特設ページ

<http://www.matchlock.co.jp/wiki/index.php?GameEffectContest2013>

BISHAMON（ゲーム用パーティクルエフェクトツール）の開発・販売を行うマッチロック株式会社（代表取締役：藤本文彦 <http://www.matchlock.co.jp/>）が、12月にゲームエフェクトコンテストを開催します。

#### ■ 開催概要

開催期間：2013.12.21 ~ 2014.2.15

結果発表：2014.2.22（ニコニコ生放送にて）

参加資格：「一般」（プロ、アマ関係なくどなたでも参加可能）  
「学生」（学生であることが条件です）

応募方法：ストレージ・サービスを使ってメールにて投稿  
（詳しくは特設ページをご確認ください。）

#### ■ 豪華賞金

◇ マッチロック社長賞 ◇  
《賞金 10万円》  
コンテスト参加作品の中から1作品

◇ アグニ・フレア社長賞 ◇  
《賞金 10万円》  
コンテスト参加作品の中から1作品

◇ 優秀賞（一般） ◇  
《賞金 5万円》  
魔方陣、ロゴ演出、フリーの  
各部門から1点ずつ3作品

◇ 優秀賞（学生） ◇  
《賞金 2万円》  
魔方陣、ロゴ演出、フリーの  
各部門から1点ずつ3作品

◇ 入賞（一般/学生） ◇  
《賞金 1万円》  
魔方陣、ロゴ演出、フリーの各部門で  
一般と学生からそれぞれ1点ずつ6作品

## ■ テーマ



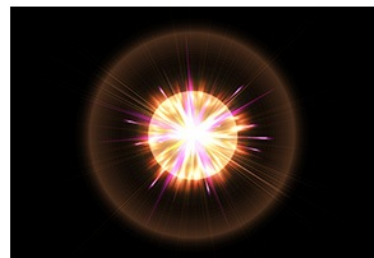
魔法陣を使ったエフェクト部門です。



ロゴに対して演出を行ったエフェクト部門です。



自由にエフェクトを作る部門です。



1. 魔法陣部門 (魔法陣を題材にしたエフェクトの部門)
2. ロゴ演出部門 (映画のオープニングのようにロゴを演出する部門)
3. フリー部門 (好きなエフェクトを自由に制作する部門)

## ■ スケジュール

2013.12.21 開会式 (ニコ生)

2014. 1.11 中間発表会(ニコ生)

2014. 2.15 締め切り直前！駆け込み生放送！（ニコ生）  
締め切り（24時）！

2014. 2.22 結果発表会(ニコ生)

## ■ 協賛

株式会社アグニ・フレア <http://agni-flare.com/>

## ■ 問い合わせ

マッチロック株式会社 ゲームエフェクトコンテスト係 担当：後藤まで

メール：[bm\\_personal@matchlock.co.jp](mailto:bm_personal@matchlock.co.jp)

TEL：03-5795-4575

# MATCHLOCK

<http://www.matchlock.co.jp/>