



**2013年12月開催決定！！**

**ゲームエフェクトコンテスト特設ページ**

<http://www.matchlock.co.jp/wiki/index.php?GameEffectContest2013>

BISHAMON（ゲーム用パーティクルエフェクトツール）の開発・販売を行うマッチロック株式会社（代表取締役：藤本文彦 <http://www.matchlock.co.jp/>）が、12月にゲームエフェクトコンテストを開催します。

**攻撃!魔法発動!体力回復!時空の歪み!爆発!防御!**多種多様なゲームエフェクトが咲き乱れ、そのゲームの魅力を最大限に引き出し演出する。多くのゲームにおいてゲームエフェクトは、大きな要素となっています。しかしながら、そんな素晴らしい演出を作り上げていく **エフェクト・デザイナーが現在ゲーム業界に不足している**という話をよく耳にします。

**これは何とかしなくてはなりません!!!**

ゲーム用3D VFX Tool BISHAMON® を開発・販売・保守しているマッチロック社と、ゲームエフェクトのエキスパート企業であるアグニ・フレア社は、この現状を打開し日本から最高品質のゲームを多く生み出し世界中に轟かせていくためにも、エフェクト・デザイナーの育成は「急務」と考え、昨年に引き続き

**「ゲームエフェクトコンテスト2013」**

を開催いたします!!!!

コンテストでは、「BISHAMON Personal」を使って、下記テーマに沿ったエフェクトを募集いたします!! コンテストを通して、ゲームエフェクトの魅力に触れて頂き、学生であればゲーム業界へ入るきっかけに、または自分のスキルアップに、是非ともご活用ください!!

皆様から多くの作品をお待ちしております!!!

## ■ 開催概要

開催期間：2013.12.21 ～ 2014.2.15

結果発表：2014.2.22（ニコニコ生放送にて）

参加資格：「一般」（プロ、アマ関係なくどなたでも参加可能）

「学生」（学生であることが条件です）

応募方法：ストレージ・サービスを使ってメールにて投稿

（詳しくは特設ページをご確認ください。）

## ■ 豪華賞金

◇ マッチロック社長賞 ◇  
《賞金 10万円》  
コンテスト参加作品の中から1作品

◇ アグニ・フレア社長賞 ◇  
《賞金 10万円》  
コンテスト参加作品の中から1作品

◇ 優秀賞（一般） ◇  
《賞金 5万円》  
魔方陣、ロゴ演出、フリーの  
各部門から1点ずつ3作品

◇ 優秀賞（学生） ◇  
《賞金 2万円》  
魔方陣、ロゴ演出、フリーの  
各部門から1点ずつ3作品

◇ 入賞（一般/学生） ◇  
《賞金 1万円》  
魔方陣、ロゴ演出、フリーの各部門で  
一般と学生からそれぞれ1点ずつ6作品

## ■ テーマ



魔法陣を使ったエフェクト部門です。



ロゴに対して演出を行った  
エフェクト部門です。



自由にエフェクトを作る部門です。



1. 魔法陣部門 （魔法陣を題材にしたエフェクトの部門）
2. ロゴ演出部門 （映画のオープニングのようにロゴを演出する部門）
3. フリー部門 （好きなエフェクトを自由に制作する部門）

## ■ スケジュール



- ・開催期間：2013.12.21 ～ 2014.2.15
- ・開会式：2013.12.21：20時（ニコ生）
- ・中間発表会：2014.1.11：20時（ニコ生）
- ・締め切り直前！駆け込み生放送！：2014.2.15：20時（ニコ生）
- ・締め切り：2014.2.15：24時
- ・結果発表会：2014.2.22：19時（ニコ生）

## ■ 協賛

株式会社アグニ・フレア <http://agni-flare.com/>

## ■ 問い合わせ

〒150-0013

東京都渋谷区恵比寿1-19-15 ウノサワ東急ビル6F

マッチロック株式会社

ゲームエフェクトコンテスト係 担当：後藤まで

メール：[bm\\_personal@matchlock.co.jp](mailto:bm_personal@matchlock.co.jp)

TEL：03-5795-4575

# MATCHLOCK

<http://www.matchlock.co.jp/>