

バトルエフェクト コンテスト 2013

MATCHLOCK

3D VFX Tool & Middleware
BISHAMON
PERSONAL



主催：マッチロック株式会社
協賛：株式会社アグニ・フレア



ガムエフェクト コンテスト 2013

メッセージを頂きました！！

ゲームイベント
コンテスト 2013



株式会社アグニ・フレア
代表取締役
稲葉 剛士様



ゲームエフェクト コンテスト2013



株式会社アグニ・フレア
代表取締役
稲葉 剛士様

第三回 エフェクトコンテスト2013 開催
おめでとうございます。心よりお祝い申し上げます。

昨年からご協力させていただいておりますが、今年も
一層のご協力をさせていただきたいと思えます。

さて、我々の仕事は、ゲーム内において主役では無い
事が多くあります。しかし、どのパートと比べても、
クリエイティブかつ、
人の印象に残る瞬間を作り出せる唯一のパートです。

エフェクトは、感動を与え、人の心を動かす力が秘め
られています。その秘めたるイマジネーションを発表
する場が今年もやって参りました。



ゲームエフェクト コンテスト2013



株式会社アグニ・フレア
代表取締役
稲葉 剛士様

マッチロック社の活動により、エフェクトツール
BISHAMONは毎年、普及が進んでいます。

学生は、卒業後、ゲーム業界に入った時の即戦力に、
業界経験者は、現場へ導入し、より良い製作環境に。
このエフェクトコンテストをきっかけに、将来、活動
の場の向上となれば幸いです。

また、昨年引き続き、エフェクトコンテストの審査の質
も高めるべく、プロの現場で活躍する審査員を増やし、
厳しい目線で審査を行いたいと思います。

ゲームエフェクト コンテスト2013



株式会社アグニ・フレア
代表取締役
稲葉 剛士様

一方、アグニ・フレア社は、**業界経験者が続々と集結**し、ノウハウの共有、技術表現の向上、新人育成に力を入れております。

今後、楽しく、エフェクトを学び、業務を行なえる企業を目指していますので、ご興味ある方は是非、門を叩いて見てください。

エフェクトに興味がある方は、大いに歓迎いたします。

皆様のご参加、ご応募を楽しみにお待ちしております。

稲葉 剛士



ゲームイベント
コンテスト 2013



株式会社セガ
リードデザイナー

岩出 敬様



ゲームエフェクト コンテスト2013



株式会社セガ
リードデザイナー

岩出 敬様

この一年、様々な条件が重なった結果、個人によるゲーム開発が一気に盛り上がってきた状況があります。

それにより、ゲームの「作り方」に今まで以上に興味を持つ方が増えて来たことで（開発者の中でも一部以外に知られる事の無かった）
ゲームエフェクトに関する注目も、今までにない高まりを見せています。

同時に産業側からの様々な周知活動を通して、ゲーム製作を目指されている方々の中でも
「エフェクト製作」という職種の認知度も上がって来ているように感じます。

ゲームエフェクト コンテスト2013



そんな中での今回の
「ゲームエフェクトコンテスト2013」開催

腕利きのプロの皆さんの作品は勿論ですが、新たにゲームエフェクトに触れた方々の新鮮な発想による応募作品も要注目、どんなコンテストになるのか今から楽しみでなりません。

せっかくのチャンスですので、これを機に是非、**ゲームエフェクトの世界**を体験下さい！

岩出 敬

株式会社セガ
リードデザイナー

岩出 敬様



ゲームイベント
コンテスト 2013



株式会社
スクウェア・エニックス

土田 善紀様



ゲームエフェクト コンテスト2013



株式会社
スクウェア・エニックス

土田 善紀様

最近、専門学校などを廻るとBISHAMONを使っている場面を見る事が多くなりました。
ゲーム制作に、そして学習用としても業界内での浸透を感じます。

デザイナーはエフェクトの作り方を、プログラマはその構造と思想を学ぶことが出来るでしょう。

いつの日かエフェクトデザイナーとして活躍するんだ、あるいは俺がBISHAMONを作るんだ、という若者が現れる事を楽しみにしています。

土田 善紀





メッセージ 有難うございました！



株式会社セガ
リードデザイナー
岩出 敬様



株式会社アグニ・フレア
代表取締役
稲葉 剛士様



株式会社
スクウェア・エニックス
土田 善紀様



ゲームイベント コンテスト 2013

皆様からのご応募を
お待ちしております！

皆様からのご意見・感想をお待ちしております。



@bm_package
@SquashSesame





お問い合わせ

各種お問い合わせは、下記アドレス宛にメールでお問い合わせください。

件名：【ゲームエフェクトコンテスト係：問い合わせ】

メール：bm_personal@matchlock.co.jp

担当者：マッチロック株式会社 後藤まで

公式サイト：

<http://www.matchlock.co.jp/wiki/index.php?GameEffectContest2013>

Facebook：

<https://www.facebook.com/GameEffectContest>

